



Für den Standort Esslingen suchen wir zur Verstärkung unseres Teams qualifizierte

3D-UNITY ARTISTS (m/w)

Unternehmenskommunikation im 21. Jahrhundert ist interaktiv, mobil und dreidimensional. Als Full-Service-Agentur in der Medienproduktion, als Teil eines Teams mit über 360 Mitarbeitern, haben wir uns diesen Herausforderungen angenommen und unterstützen unsere Kunden bei der Konzeption, Gestaltung und Umsetzung ihrer Printkampagnen oder multimedialen Projekte. Ob 3D-Visualisierung, Animation, AR, VR oder mobile App – alles aus einer Hand.

Ihre Aufgaben:

- › Erstellung von echtzeitfähigen 3D-Assets (Dataprep, Modelling, UV-Mapping, Texturebaking, Shading, Lighting, Animation) mit Unity für AR und VR-Applikationen
- › Entwicklung von Shadern mit Substance
- › Zusammenarbeit mit AR/VR-App-entwicklung und Design-Team
- › Kontinuierliche Weiterentwicklung unserer Prozesse und Tools

Ihr Profil:

- › Sehr gute praktische Kenntnisse in der Echtzeit-Engine Unity
- › Praktische Erfahrung mit Substance
- › Ein ausgeprägtes ästhetisches Verständnis
- › Praktische Erfahrungen in der Produktvisualisierung sind von Vorteil
- › Optimaler Weise Erfahrung in der Programmierung mit C#
- › Leidenschaft für neue Technologien in AR/VR
- › Effiziente Kommunikationsfähigkeit zur Optimierung der Prozesse

Unser Angebot:

- › Abwechslungsreiche Aufgabenstellungen in einem technologieorientierten Unternehmen
- › Hochwertig ausgestattete und technisch aktuelle Arbeitsplätze
- › Angenehme Arbeitsatmosphäre in einem kollegialen Team
- › Flache Hierarchien, kurze Entscheidungswege
- › Zusammenarbeit mit unterschiedlichen Branchen
- › StartUp-Mentalität mit der Sicherheit der Wurzel Mediengruppe

Wenn Sie Ihre Zukunft mit uns gestalten wollen, freuen wir uns über Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen mit Arbeitsproben.

Online-Bewerbung: Bitte senden Sie Ihre Bewerbungsunterlagen an: r.tempel@w-mg.com, Telefon: 0711 4405-145